



Любитель адреналина и эксперт по традициям разнообразных племён Дмитрий Комаров — о трёх первых мыслях, двух зимних птичках и нескольких сантиметрах хода стрелки волчка.

- Вы в детстве смотрели программу «Что? Где? Когда?»? Поделитесь воспоминаниями.

- Это была одна из любимых программ, которая буквально примагничивала меня к экрану. На то время еще не «голубому», а черно-белому. Я не мог оторваться, а родители не могли оторвать, даже несмотря на позднее время эфира. Вы не представляете, как интриговал голос человека за кадром, ведущего Владимира Яковлевича Ворошилова. Я с особым интересом всматривался в те моменты, когда, например, уже после финальной игры ведущий выходил в зал к гостям. И появлялся шанс его увидеть, а не только услышать.

- У вас есть любимый знаток?

- Это два человека: Федор Двинятин и, конечно же, магистр Александр Друзь. За их ходом мыслей мне всегда было наблюдать интереснее всего. Игры с их участием были самыми азартными. Можно сказать, за этих людей я болел.

- Когда вам предложили сесть за игровой стол, какая была ваша первая мысль?

- Три мысли. Первая – не может быть, вторая – мне страшно, третья – я согласен. Мне фактически предложили погрузиться в сказку родом из детства, об участии в которой я и не мечтал. Представить себе не мог, что окажусь за тем самым зеркальным столом, где прямо передо мной будет с характерным звуком крутиться тот самый волчок.

- Опишите, как проходил тренировочный процесс. Сложно было?

- После знакомства с ведущим украинской версии «Что? Где? Когда?» Александром Андросовым стало гораздо легче. Он хороший психолог и умеет грамотно настроить участника на игру, подготовить его, избавить от фобий. Еще раньше, когда я слушал некоторые диалоги ведущего со знатоками в эфире, воображение рисовало достаточно жесткого человека, который не упускает ни единого повода подколоть участника, поиздеваться над ним. Но увидел перед собой совершенно другого человека: очень позитивного и открытого, с которым не просто можно, а хочется общаться. Андросов во время игры и в обычной жизни – два разных человека. Я очень раз знакомству с ним.

А что касается тренировочного процесса, то проходил он в непринужденной атмосфере и с юмором. Нам задавали вопросы, а мы за минуту пытались на них ответить. Андросов с коллегами потом комментировали наши действия: что было хорошо, а что плохо.

- Какой вопрос понравился больше других?

- Черный ящик, в котором был лед. Мне понравилось, как мы пришли к ответу. Сначала выдвинули абсурднейшую версию про икру, потом появились другие предложения, и так постепенно, за минуту, мы от абсолютно неправильного варианта пришли к верному. И что самое главное – сделали это коллективно, нашей дружной командой 1+1.

- За какой вопрос обидно больше всего?

- Тут у меня досрочный ответ – за зяблика обидно. К тому же, если уж говорить про игру слов (жаворонок – жарко, зяблик – зябко), то, в принципе, и одна из наших версий про снегирей вполне могла бы подойти. От слова «снег».

- Многие вопросы в «Что? Где? Когда?» носят этнографический характер. Ваш телевизионный профиль вам как-то пригодился?

- К сожалению, масса вопросов про традиции племен аборигенов была на тренировке, а не во время игры 😊

- Какие впечатления остались от команды? Вам понравилось играть в такой компании?

- Впечатления только самые лучшие. Каждый из нас сыграл свою роль, и до последнего раунда была интрига. Но самое главное – до последнего раунда была игра. Всех нас объединяет 1+1, естественно, мы патриоты своего телеканала. Поэтому сражались и старались по-настоящему, а переживали искренне. Поверьте, впервые в жизни находиться за игровым столом «Что? Где? Когда?» непросто. Даже ведущие прямых эфиров признавались, что им страшно. Это абсолютно новый опыт. Но я считаю, что выступили мы достойно. Лично я командой горжусь. Мы не просто команда – мы друзья.

- Как думаете, чего не хватило для победы?

- Игрового опыта, случая, везения, удачи. И, возможно, всего нескольких сантиметров хода стрелки перед финальным вопросом. Выпади нам следующий сектор – и все могло пойти по-другому. Недаром еще до начала игры Александр Андросов предупредил: «Что? Где? Когда?» - это не игра «нужно знать», а игра «попробуй догадаться». Безусловно, эрудиция важна, и чем больше ты знаешь – тем больше шансов дать правильные ответы на большее количество вопросов. Но все-таки в большинстве случаев нужно собрать воедино все факты, намеки и подсказки, которые содержатся уже в самом вопросе, и просто догадаться.

Не могу не вспомнить благородный поступок игрока из команды наших соперников, радиоведущих. Сергей Галибин на свое усмотрение отдал победу нам, а не телезрителям. Мотивировал это тем, что хорошо помнит, как нелегко было его команде во время дебютной игры. Своим решением он вполне мог лишиться победы свою команду. Я представляю, что творилось на душе у Сергея во время нашего финального вопроса. Этот поступок мы не забудем. От нашей команды Сергею огромное спасибо и пожелание выйти в суперфинал.

- Вы известный любитель экстрима. Как считаете, «Что? Где? Когда?» можно назвать экстремальной игрой? Или после поедания сердца кобры вопросами вас уже не удивит?

- Буквально за пару минут до начала игры, когда мы уже стояли в зале, я в шутку сказал Лиде Таран: «Это тебе не по джунглям лазить». Сказал, намекая на себя и свои ощущения в данный момент. Эту фразу слышали в зале и рассмеялись.

Игра «Что? Где? Когда?», как и экстремальные путешествия, гарантированно обеспечивает адреналином и заряжает позитивной энергией. Это ярко, интересно, зрелищно и очень азартно. И смотреть, и играть.