



Самый серьёзный одессит Дмитрий Шпинарёв – о вреде простых вопросов, любви к экстриму и подводных перспективах игры «Что? Где? Когда?».

- С 2008 года Дмитрий Шпинарёв играет в украинском телеклубе «Что? Где? Когда?», и впервые я задаю ему этот вопрос. Как думаете, чего не хватило вашей команде для победы?

- Ну, это вопрос такой... Я знаю? Может быть, каких-то знаний, что вполне естественно. И удачи, что странно. Как-то вот у меня ощущение, что в момент игры мы расслабились. Потому что было несколько вопросов, на которые мы ответили абсолютно все и в первые же секунды... И к вопросу в решающем раунде, который был действительно сложный, просто не смогли собраться, чтобы вспомнить, как его разворачивать. Мы же не суперопытные игроки, не каждый день играем. Поэтому для нас этот момент был очень важен.

- Вопрос, выпавший в решающем раунде, был слишком сложным? Были хотя бы теоретические шансы?

- Я могу сказать, что даже если бы на столе был ответ, я как капитан вряд ли его бы выбрал. Потому что для меня он не совсем логичен. Я знаю людей с одной группой крови, но с разным темпераментом, характером и тому подобное. Может быть, разве что в виде шутки. Если бы больше ничего не было, в виде шутки я мог выбрать эту версию. А так – я в неё не поверил бы.

- У остальных игроков команды, стоявших за креслами, не возникло верной мысли?

- Не было, не было у них правильного ответа. И, насколько я знаю, и в зале у большинства его не было. Это нам как-то радуется душу: что мы не одни такие...

- Как принималось решение о том, кого оставлять за столом?

- Оно принималось командно. Единственное - я был не уверен, оставаться мне или нет. Но все сказали «оставаться», и я остался с Филимоновым и Доманским. По большому счёту, именно они являются самыми крепкими игроками. И самыми опытными. Потому что один человек у нас играл вообще впервые, а Светлана играла один раз в прошлом году и один раз в этом. Поэтому за столом остались самые опытные игроки.

- К слову об опыте: как сыгрались с новичками?

- Ну, это они для игры, может быть, новички. А для нас они не новички: мы давно знаем друг друга, дружим. В Одессе достаточно много людей, которые интересуются «Что? Где? Когда?». Ну и просто мы сталкиваемся на различных творческих мероприятиях. Поэтому мы все друг друга давно знаем, и для нас это не было чем-то таким отталкивающим: человек сразу раз – и выпал. Все хорошо вошли в игру, и нам было интересно друг с другом играть.

- Вы ведь участвуете в играх не только в украинском телеклубе. Можете рассказать об этом подробнее?

- Да, мы играем в Одессе, в одесской бизнес-лиге. Хоть и не все, и за разные команды. Но в одесских играх у нас совершенно другая задача. Когда я играю в Одессе, для меня интересно, чтоб команда получила удовольствие. С собой в игре я жертвую. Совершенно другие цели и задачи преследуются, когда приезжаешь в Киев. Когда садишься за зеркальный стол, когда есть телевизионные камеры, когда есть ответственность перед городом за то, что ты делаешь... И не важно, выиграл ты или проиграл. Главное – хорошо играть и не опозориться. Конечно же, в Одессе во время игр бизнес-лиги можно веселиться, баловаться и позволять себе всё что хочешь. И не думать, как это будет выглядеть потом по телевизору. В Киеве ответственность гораздо больше.

- За какой вопрос обидно больше всего?

- Обидно больше всего за «конь не валялся». Потому что ответ достаточно простой, и я даже не очень понимаю, как мы на него не вышли. Вопросы были разные: где-то сложнее, где-то легче. Скажем, вопрос про детскую площадку... Я вообще даже не увидел этого на картинке. И все не увидели. И начали думать в другую сторону. А вот «конь не валялся» - он очень простой, понятный и даже где-то в каком-то смысле смешной, что попадает в наш стиль игры. И при этом мы на него не ответили.

- Какой вопрос понравился больше других?

- Вы будете смеяться, но последний, который мы играли в решающем раунде. Потому что мне понравилось его играть. Мне нравится делать то, что я ещё никогда в жизни не делал. Мы сыграли много игр, впервые проиграли и впервые играли решающий раунд. Было определённое напряжение, особенно перед вопросом. Когда мы поняли, что вопрос сложный, стало немножко легче. Мы боялись, что это будет какой-то детский сад, и мы попадём впросак. И я получил огромное удовольствие именно от того факта, что он был сложный.

- А что вы вообще думаете о правиле решающего раунда? Оно справедливое?

- Что значит «справедливое»? Какие правила придуманы, по таким мы и играем. Нам они нравятся. Поменяете и сделаете другие правила – мы будем играть по другим правилам. Скажете, что надо играть в маске, ластах и трубке, – будем играть в маске, ластах и трубке. Потому что такие правила. Что делать? Мы ж игроки. Не наше дело – обсуждать правила.

- Принято считать, что «Что? Где? Когда?» - серьёзная игра, а одесситы – несерьёзные люди. Тем не менее ваша команда – одна из самых успешных в звёздной лиге. Можете это как-то объяснить?

- Легко, объясняю. Потому что то несерьёзное дело, которым мы занимаемся, - им мы занимаемся очень серьёзно. Мы на самом деле настолько серьёзные, что можем позволить себе выглядеть несерьёзно.